**Location Finder**

**Grupp 2**

**Kravdokument**

**V. 1.0**

**2017-03-14**

# Dokumenthistorik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Beskrivning | Författare | |
| 2017-03-14 | 1.0 | Dokument skapas | Adda Skogberg |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[Fler rader läggs till efterhand som det behövs. Utifrån beskrivningen ska det gå att förstå vad personen gjorde för typ av ändring. Så bara en text som säger ”ändring” räcker inte. Texten behöver exempelvis säga ”Lagt till krav FK5-FK8” eller ”Angett motivering för krav IF14.”

Det kan finnas flera författare. Endast de som faktiskt är aktiva med att skriva texten listas som författare. Om man är två som sitter och jobbar tillsammans och en skriver men man hela tiden aktivt diskuterar det som skrivs så kan bägge personerna stå som författare. Om man har ett möte i hela gruppen där man diskuterar saker, en person tar anteckningar och skriver sedan rent detta i dokumentet så står endast denna person som författare.]

**Innehåll**

[Dokumenthistorik 2](#_Toc476651299)

[Kravdokument 4](#_Toc476651300)

[Syfte 4](#_Toc476651301)

[Ordlista 4](#_Toc476651302)

[Referenser 4](#_Toc476651303)

[Produktbeskrivning 5](#_Toc476651304)

[Målgrupp 5](#_Toc476651305)

[Intressenter 5](#_Toc476651306)

[Funktionella krav 6](#_Toc476651307)

[<Kategori 1> 6](#_Toc476651308)

[<Kategori 2> 6](#_Toc476651309)

[Kvalitativa krav 8](#_Toc476651310)

[<Kategori 1> 8](#_Toc476651311)

[<Kategori 2> 8](#_Toc476651312)

# Kravdokument

# Syfte

Dokumentet hanterar krav i projektet relaterade till utvecklingen av Location Finder. Kraven är både funktionella och icke funktionella [1]. Kraven som ställs upp kan vara relaterade till delleveranser i projektet ämnade att driva projektet framåt men som för slutleveransen kan vara ändrade. Krav kan också vara relaterade till slutleveransen och övergripande. Om ett mål är relevant för en delleverans nämns detta specifikt och saknas detta omnämnande ska kravet ses som relevant igenom hela projektet.

# Ordlista

Location Finder: Namn på projektet och produkten som är under utveckling

LF - Location Finder

MAH: Malmö Högskola

# Referenser

[1]Sommerville kapitel 4.1 Här saknas information om boken. Kontakta Kristina för fullständig referens

[2] Eklund S. (2011). Arbeta i projekt Individen, gruppen, ledaren. Upplaga 4:7. Studentlitteratur AB Lund

# Produktbeskrivning

Den första tiden på en ny skola eller ett nytt arbete kan vara skrämmande. Inte bara på grund av de nya människorna och den nya miljön utan även också risken att gå vilse i den oändliga mängden lokaler. Detta kan leda till förseningar och det är någonting som aldrig uppskattas, speciellt inte när man är ny. Ett exempel som de flesta studenter kan relatera till är att hitta till salar på en skola de aldrig varit på, än mindre hitta salen i tid. Projektets ambition är en applikation med den huvudsakliga uppgiften att hjälpa vilsna individer att hitta till sin destination. Location Finder är tänkt att fungera som ett komplement till schemat med Malmö Högskola som primärt fokus (åtminstone initialt). I praktiken är tanken att vid klick på respektive salsnummer på schemat, så ska det visas en planritning av vilken våning salen ligger på samt var den valda salen är belägen. Tanken är att olika skolors planritningar ska finnas på deras egna servrar och appen ska kommunicera med dessa servrar för att få informationen. Valet att skola görs på samma sätt som Kronox-appen, och vår applikation kommer att utforma till stor del efter just Kronox. Där Kronox tar schema filerna från de olika skolors servrar, kommer vår app istället ta planritningar.

# Målgrupp

Eftersom att projektet i första hand är tänkt att hjälpa studenter och anställda, m.m. att hitta på Malmö Högskola, är målgruppen just också studenter (19 + år). Vidare är tanken att applikationen inte ska vara för avancerad, utan rikta sig till *alla* studenter som behöver en hjälpande hand med guidning. Applikationen ska därför vara enkel och tydlig.

Då de flesta studenter har använt schemafunktionen på mah.se och har en övergripande uppfattning om hur hemsidan fungerar, så skulle LocationFinders placering vara logisk och lättförståelig.

# Intressenter

Intressenter i projektet är deltagarna i projektet som identifierat ett gap i informationen de fick när de började som studenter på MAH. Projektet kommer att öka projektmedlemmarnas kunskap om projektarbete och programmering.

Framtida studenter samt nyanställda på MAH som behöver hjälp att hitta till klassrum kommer att ha nytta av denna produkt.

Programansvarig och handledare är intressenter i avseendet att studenterna ökar sin kunskap i projektarbete och programmering.

# Funktionella krav

[Dessa ska struktureras i logiska grupper. Koncepten användarkrav (user requirements) och systemkrav (system requirements) ska användas (Somerville 2010, kap. 4) De funktionella kraven ska prioriteras enligt MoSCoW-modellen (Eklund 2010 kap. 10). Fler kategorier än vad som finns nedan behövs sannolikt. Varje krav ska förses med en unik identifierare. Identifierare på formatet ett bokstavsprefix i formen av en mnemonik och ett löpnummer rekommenderas. Krav ska vara testbart formulerade. ]

<Text som introducerar de funktionella kraven i stort, hur de prioriteras och identifieras samt hur indelningen i kategorier är gjord.>

## Inmatning

### A1 Skriva salsnummer i textruta

Användaren ska kunna hitta salen hen söker genom att skriva in salsnummer i en textruta i ett användargränssnitt i produkten.

**S1 Input ruta för text (Must)**

Det ska gå att skriva in salsnummer i en text ruta av typen JText.

*JText kan komma att ändras till xml eller HTML beroende på om produkten utvecklas mot Android eller Webb.*

**S2 Kontrollera om inmatad text är rätt(Must)**

Kontrollera att salen finns och att den är rätt inmatad.

*Detta krav kan komma att ändras om produkten kopplas ihop med extern tjänst eller API, tex KRONOX. Då övergår inmatning av sal till klick på länk med salens nummer.*

## GUI

**A2. Välja byggnad**

Användaren ska kunna välja i användargränssnittet för vilken byggnad sökningen ska göras.

**A3 Planritning genom knapptryckning**

Genom att trycka på en knapp i GUI presenteras en bild på planritningen från en knapptryckning med förutbestämd destination.

**A4 Funktioner ska vara självförklarande**

Gränssnittet och funktionerna i gränssnittet ska vara intuitiva. Användaren ska förstå vad som avses och hur det fungerar.

**S3 GUI knapp för val av sal (Must)**

Användargränssnittet ska innehålla en knapp för val av byggnad sökning gäller. Knappen en JButton med EventListener presenteras i GUI, visar planritning med förutbestämd sal.

*Detta krav är kopplat till den första delen av utvecklingen av produkten och kommer initialt att finnas med för att visa hur produkten är tänkt att fungera.*

**S4 Om sal finns (Must)**

Om salen som söks finns, visas den i en planritning i användargränssnittet.

*Detta krav är ett fundamentalt krav och är en del av slutleveransen*

**S6 GUI framställs i Swing (Must)**

För att få fram en första version av en fungerande produkt kommer GUI att skrivas i Java Swing.

*Detta krav gäller framför allt initialt i projektet och kan ändras vid utveckling mot Androidapplikation och/eller webbapplikation.*

**<id> <kravnamn> <prioritering>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

## Övergripande krav

### <Namn på kravgrupp utifrån användarkrav>

<text för övergripande användarkravet>

**S5 Programmeringsspråk Java (Should)**

Programmeringsspråk för projektet är Java.

*Detta kan komma att utökas med xml, HTML och JavaScript.*

**S7 MVC -> Viewer + Controller, Must**

För att snabbt få fram en fungerande första variant på produkten begränsas antalet klasser till två.

*Detta krav gäller bara för sprint 1.*

**<id> <kravnamn> <prioritering>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

**<id> <kravnamn> <prioritering>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

# Kvalitativa krav

[Dessa ska grupperas i logiska grupper beroende på typ av krav (fler kategorier än nedan behövs sannolikt). Som minst ska begränsningar som finns dokumenterade. Begränsningar kan exempelvis vara vilka programspråk som används, vilka operativsystem produkten fungerar med, tekniker som måste användas för att skapa produkten. Varje krav ska förses med en unik identifierare. Identifierare på formatet ett bokstavsprefix i formen av en mnemonik och ett löpnummer rekommenderas. Krav ska vara testbart formulerade.]

<Text som introducerar de kvalitativa/icke-funktionella kraven i stort, hur de identifieras, hur indelningen i kategorier är gjord samt eventuellt hur prioritering är gjord.>

## 1.Produktkrav

<text för beskrivning av kategorin>

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

## 2.Usability

<text för beskrivning av kategorin>

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

## 2.Maintainability

<text för beskrivning av kategorin>

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

## 3.Reliability

<text för beskrivning av kategorin>

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

## 3.Performance

<text för beskrivning av kategorin>

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*

**<id> <kravnamn> <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>**

<Kravtext. En eller två meningar.>

*<eventuell motivering i kursiv text>*